

SOLO HALMA 1 spieler

zu beginn

zu beginn werden alle spielfelder mit steinen belegt. hierbei spielt die farbe der spielsteine keine rolle, diese können auf dem spielfeld beliebig nach eigener freude gemischt werden.

ein feld deiner wahl bleibt frei. ①

das spiel

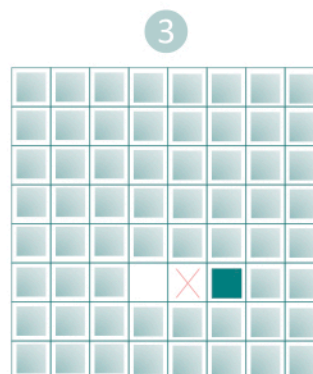
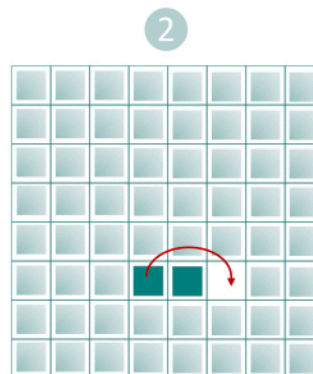
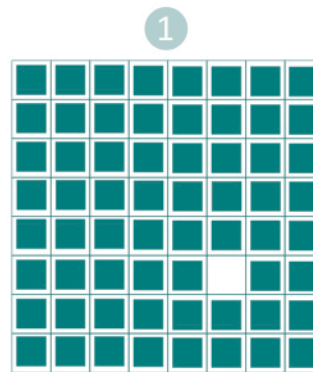
nun beginnst du die steine in gerader richtung zu überspringen. ② du kannst in alle richtungen springen nur nicht schräg. es muss übersprungen werden, das bedeutet auf das freie feld hinter einem stein. ein schieben des spielsteins auf das benachbarte feld oder das überspringen von zwei zusammenstehenden steinen ist nicht erlaubt. jeder übersprungene stein wird aus dem spiel genommen. ③

ziel ist es alle steine, bis auf einen, zu überspringen und somit aus dem spiel zu nehmen. du kannst auch versuchen so zu spielen, dass du es schaffst den letzten stein auf dem feld zu platzieren, welches du zu beginn des spiels frei gelassen hast.

das spiel ist beendet, wenn alle spielsteine (bis auf den letzten) aus dem spiel sind, oder du nicht mehr springen kannst.

zwei spieler

solo halma kann auch zu zweit gespielt werden. die gegner ziehen abwechselnd. verlierer ist, wer nicht mehr springen kann.



SOLO HALMA 1 player

starting the game

place pieces on every space on the board except one field you choose. ①

the game

the aim is to clear the playing field by using a stone skipping a neighbor figure. always moving in a horizontal or vertical (not diagonal) direction. ② the skipped piece is removed from the field, which in turn creates a new empty field. in this way, go ahead. ③ the object is to remove all the pieces from the board except the last one. ideally, this last piece should end up in the field you've chosen at the beginning.

two player

sailor's solitaire can also be played by two. the opponents alternate their moves. loser is someone who has no possibility to jump more.