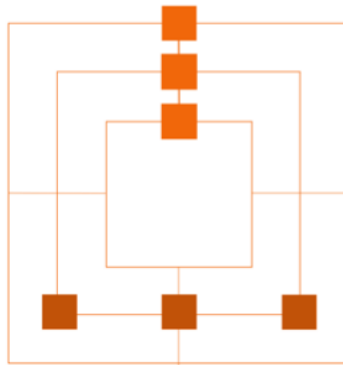


MÜHLE NINE MEN MORRIS



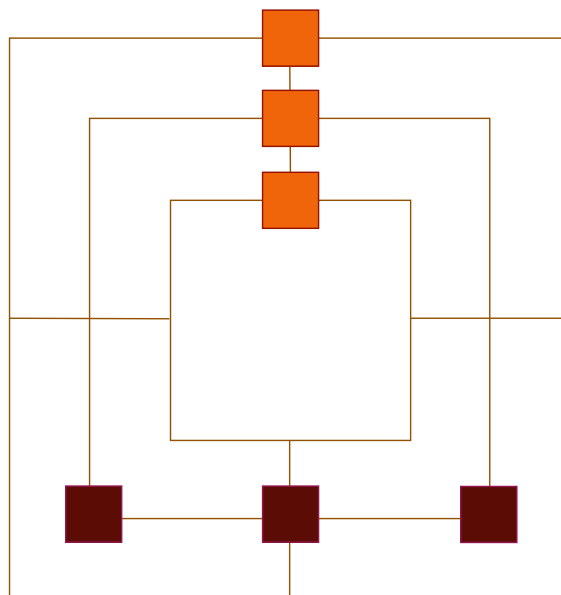
SPIELANLEITUNG game manual

ZIEL DES SPIELS

Wenn du es schaffst drei Steine in einer Reihe zu bilden (eine Mühle), kannst Du einen Stein deines Gegners aus dem Spiel nehmen. Ziel des Spiels ist es, entweder so viele gegnerische Steine zu erobern, dass dieser nur noch zwei Steine übrig hat, und selber keine Mühle mehr bilden kann. Oder die gegnerischen Steine auf dem Brett zu blockieren, so dass dieser nicht mehr ziehen kann. Das Spiel läuft in drei Phasen ab.

GOAL OF THE GAME

If you manage to form three stones in a row (a mill), you can remove one of your opponent's stones from the game. The aim of the game is either to capture so many of your opponent's pieces that he only has two pieces left and can no longer form a mill himself. Or to block the opponent's pieces on the board so that he can no longer move. The game runs in three phases.

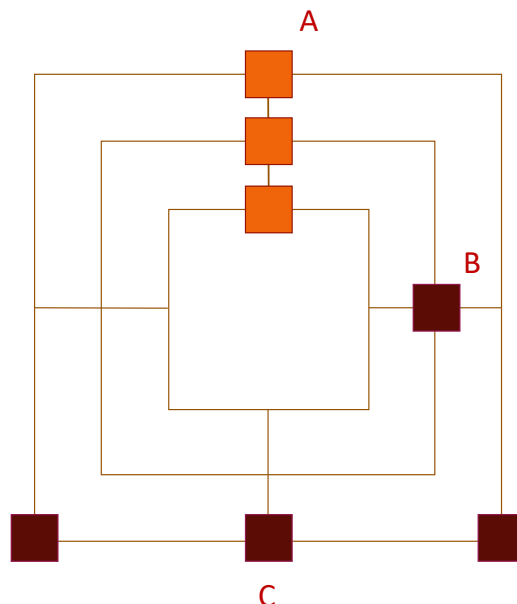


SPIELSTEINE PLATZIEREN

Das Spiel beginnt mit einem leerem Spielfeld. Beide Spieler setzen abwechselnd ihre Steine auf die freien Spielpunkte, bis alle Steine platziert wurden. Gelingt es einem Spieler drei Steine, nebeneinander in einer Linie zu setzen, (unter- oder nebeneinander) so hat er eine „Mühle (A)“ und darf einen beliebigen Stein des Gegners aus dem Spiel nehmen (B). Der Stein des Gegners darf jedoch nicht Bestandteil einer Mühle sein (C). Sobald alle Spielsteine gesetzt sind beginnt Phase 2.

PLACING THE STONES

The game begins with an empty field. Both players takes turns placing a stone on a free playing point, until all stones are placed. If a player succeeds in placing three of his own stones next to each other in a line, (**underneath or next to each other**) he has a "mill (A)" and may remove any of the opponent's stones from the game (B). However, the opponent's piece may not be part of a mill (C). As soon as all the pieces have been placed, phase 2 begins.



SPIELSTEINE BEWEGEN

Pro Runde darf jeder Spieler einen Stein auf einen **direkt angrenzenden**, freien Spielpunkt bewegen. Spielsteine dürfen dabei nicht übersprungen werden.

Es ist erlaubt eine eigene Mühle in einem Zug zu öffnen, und im nächsten Zug wieder zu schließen.

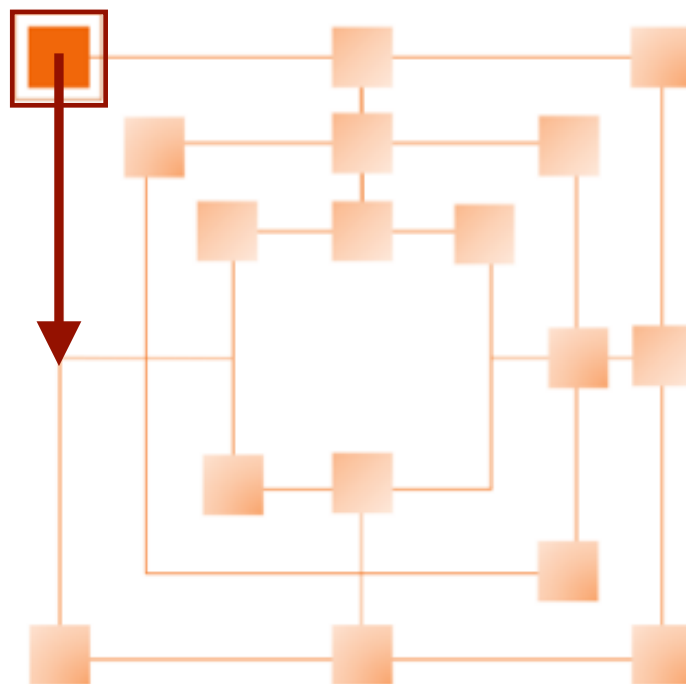
Kann ein Spieler keinen Stein bewegen, so hat er verloren.

MOVE THE STONES

Each player may move one piece per round, to a **directly adjacent**, free game point. Pieces may not be jumped over in the process.

It is allowed to open a own mill in one round, and close it again in the next turn.

If a player cannot move a piece, he loses.

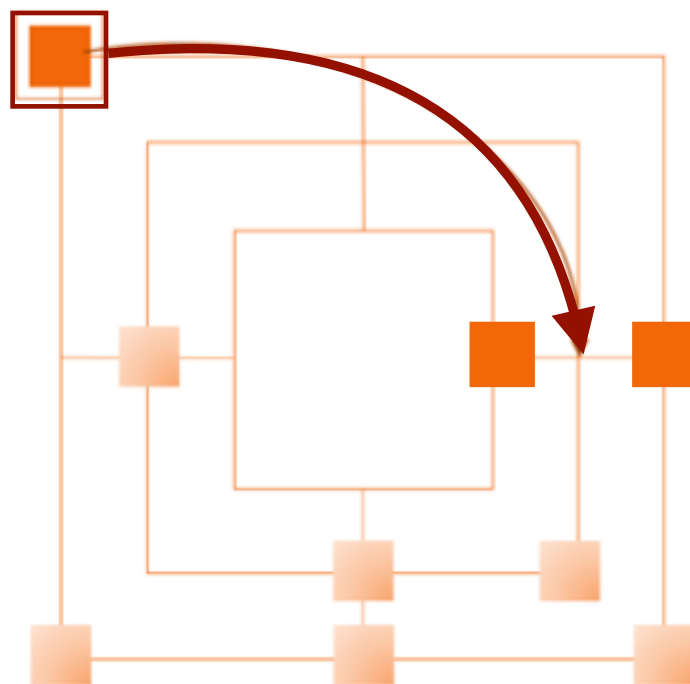


SPRINGEN

Sobald ein Spieler nur noch drei Steine hat, darf er mit seinen Steinen springen. Das bedeutet, er darf nun pro Runde mit einem Stein an einen **beliebigen freien Punkt** auf dem Feld springen. Sobald ihm ein weiterer Stein abgenommen wird, hat er das Spiel verloren.

JUMP MOVE

As soon as a player has only three stones left, he may jump with his stones. This means that he may now jump with one stone to **any free point**. As soon as another stone is taken from him, he has lost the game.



But the very
most important
rule is :

HAVE FUN